16 进 16 出数字音频处理器 PUMA D1616

该数字音频处理器是一款可自由设计的音频处理和控制系统产品。前面板自带高清彩屏,可显示设备当前的工作状态,采用先进的 DSP 处理技术,系统提供多种音频处理模块可供选择,开放式软件架构,针对性的解决应用场景中的各种实际问题。128 个网络音频通道,为网络音频传输提供了高带宽、低延时、高兼容性和低成本的解决方案。



主要特性

- ◆ 先进可靠的硬件: ADI 高性能 DSP SHARC 21569 + NXP i.MX ARM 处理器;
- ◆ 支持 64*64 Dante 网络音频通道(兼容 AES67);
- ◇ 开放式信号流程设计, 随心做你所想;
- ◇ 可视化用户控制界面设计,轻松满足客户需求;
- ◇ 支持任何信号的实时监控,调试不再盲目;
- ◇ 显示屏显示 IP 地址及设备名称,无需担心找不到设备;
- ◇ 内置所有所需软件,再无光盘遗失困扰;
- ◇ 高度优化的 DSP,可无忧处理多达 3400 段均衡频段;
- ◇ 支持4个独立反馈消除,2个独立回声消除;
- ◆ 开放式 Websocket 协议控制,轻松实现云平台整合,支持 RS232、UDP 中控控制;
- ◇ 独立双控制网络端口,轻松实现网络备份;
- ◇ 双千兆以太网端口,网络音频传输可实现冗余备份;
- ◆ 内置参量均衡器、图形均衡器、FIR 高通滤波器、带通滤波器、扩展器、压缩器、噪声门、峰值限幅器、闪避器、多功能混音器、延迟器、自适应回声消除、自适应陷波反馈消除等功能;

- ◆ 支持 USB 录音和播放功能,播放和录音路径可选,录音存储空间实时显示;
- ◇ 支持音频动态电平实时反馈;
- ◇ 支持各通道的信号频谱实时分析。

技术参数

分类名称	参数项名称	参数项描述
输入	模拟输入通道	16
	Dante 输入通道	64
	输入频率响应	20Hz~20KHz@+18dBu, ±0.2dB; 50Hz~20KHz@+18dBu, ±0.1dB
	输入总谐波失真加噪声(THD+N)	在+18dBu 灵敏度及+8dBu 输入< 0.003%
	输入等效输入噪声 (未加权 20Hz-20kHz)	<-125dB
	输入串扰 @1kHz	典型值>110dB,最大值 100dB
	输入动态范围@+18dBu 灵敏度	> 110 dB
	输入共模噪声抑制@+18dBu 灵敏度	60dB
	输入阻抗 (平衡)	2.4kΩ 标称值
	输入灵敏度范围(3dB)	-39dBu∼+18dBu
	幻象电源	+48V 直流,输入电流最大 10mA
	采样率	48kHz
	AD/DA 转换	24 位
输出	模拟输入通道	16
	Dante 输入通道	64
	频率响应	20Hz~20kHz @所有环境,±0.2dB
	总谐波失真加噪声(THD+N)	0.003%,最大输出电平+18dBu

	输出串扰(@1kHz)	典型值>100dB,最大值 90dB
	输出动态范围	>108dB
	输出阻抗 (平衡)	100Ω
	输出电平范围	18dBu/4dBu
USB	USB A	32 位浮点
	通道数	2×2
	采样率	48kHz
其他	本底噪声	-90dBu
	功率	35W(额定功率),65W(最大功率)
	电源供应	AC 110V∼220V,50Hz/60Hz
	工作温度	0℃~40℃
	工作湿度	10%~90%RH,无凝露
	产品重量	2.5kg
	产品尺寸(长宽高)	486mm×258.5mm×44mm
	包装重量	3.2kg
	包装尺寸(长宽高)	590mm×430mm×110mm